



Hamburger Tisch-Tennis-Verband e.V.

click-TT

Handbuch für Vereine

Ergebniserfassung und Spielverlegungen

Herausgeber: Hamburger Tisch-Tennis-Verband e.V.

Redaktion: Wolfgang Kuhfuß, Geschäftsführer

E-Mail: tischtennis.verband@hamburg

unter Verwendung von Vorarbeiten des TTVN, WTTV, ByTTV und
TTVB

Inhaltsverzeichnis

1. SPIELBERICHTE	3
1.1. Mannschaftsaufstellung	4
1.2. Spielergebnisse/Bemerkungen	6
1.3. Kontrolle	8
2. SPIELVERLEGUNGEN	8

1. Spielberichte

Die Erfassung eines Spielergebnisses oder kompletten Spielberichts steht jedem Vereinsadministrator und jedem Ergebniserfasser (Zugangsberechtigung *Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt*) zur Verfügung, jeweils für alle Mannschaften des Vereins, auch bei Auswärtsspielen.

Es ist also dafür gesorgt, dass diese Aufgabe innerhalb des Vereins auch beim Ausfall eines Ergebniserfassers vollständig wahrgenommen werden kann.

Schon nach der Anmeldung werden auf der Startseite innerhalb des Zeitraumes des Punktspielbetriebes alle aktuellen bzw. bisher nicht erfassten Begegnungen angezeigt. Unabhängig davon gelangen Sie jederzeit über den Menüpunkt **Spielbetrieb** zur Erfassungsseite.

Über einen Filter (MANNSCHAFT und ZEITRAUM) können Sie einstellen, welche Spiele Sie sehen wollen. Die Option „zu erfassende Spielberichte mit anzeigen“ bewirkt, dass - unabhängig vom eingestellten Zeitraum - alle bisher nicht erfassten Begegnungen angezeigt werden, deren Termin vor dem aktuellen Datum liegt. Eine Art „Gedächtnisstütze“ also.

Ein Klick auf den Button **Suchen** ermittelt alle zugehörigen Spiele.

Spielbetrieb

TTC Finsterwalde

Spielberichte suchen

Mannschaft Zeitraum Nächste 3 Monate von bis

zu erfassende Spielberichte mit anzeigen

Auswahl	Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht
<input type="checkbox"/>	Sa.	17.09.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	ESV Lok Guben	0:0	schnellerfassen erfassen  (pdf)
<input type="checkbox"/>	Sa.	24.09.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	TSV Empor Dahme	0:0	schnellerfassen erfassen  (pdf)
<input type="checkbox"/>	So.	09.10.2016	10:00	(1)	LL H	SV Calau	TTC Finsterwalde	0:0	schnellerfassen  (pdf)
<input type="checkbox"/>	Sa.	15.10.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	SG Traktor Hirschfeld	0:0	schnellerfassen erfassen  (pdf)

Nun haben Sie zwei Möglichkeiten:

Erfassung des Spielergebnisses (Link **schnellerfassen**) oder Erfassung des kompletten Spielberichts (Link **erfassen**), wobei die Erfassung des Spielberichts nur für die Heimmannschaft zur Verfügung steht.

Bei der reinen Erfassung des Spielergebnisses tragen Sie neben dem Spielergebnis auch das Spielende ein und die Anzahl der Heim- und Gastspieler, falls Änderungen hier erforderlich sein sollten. Nach der Erfassung klicken Sie auf **Weiter**, kontrollieren Ihre Eingaben noch einmal und wenn alles korrekt ist, schließen Sie die Erfassung mit dem Klicken auf die Schaltfläche **Speichern** ab.

Die Korrektur eines Ergebnisses ist bis zur vollständigen Eingabe des Spielberichts jederzeit möglich.

Die Erfassung eines kompletten Spielberichts erfolgt in 3 Schritten:

1. Mannschaftsaufstellung
2. Spielergebnisse/Bemerkungen
3. Kontrolle

Spielberichte überschreiben eine vorher erfolgte (möglicherweise falsche) Ergebnismeldung.

1.1 Mannschaftsaufstellung

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Werner-Scheffler-System)
Landesliga Herren, TTC Finsterwalde - TSV Empor Dahme
24.09.2016, 15:00 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1. Mannschaftsaufstellung

TTC Finsterwalde

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen	
1	1 ▾	1.1	Hanisch, Chris	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.1 Ratica, Andrej
2	2 ▾	1.2	Schulz, Georg	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.2 Gallas, Mario
3	3 ▾	1.3	Elsner, Frank	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.3 Gallas, Uwe
4	4 ▾	1.4	Bruntsch, Heiko	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.4 Hilse, Kay
						2.5 Schulz, Uwe
						2.6 Lehmann, Matthias
						3.1 Weider, Steffen
						3.2 Metzger, Micha
						3.3 Kupsch, Eric
						3.4 Richter, Robert

Löschen << Einfügen

TSV Empor Dahme

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen	
1	1 ▾	1.1	Helbing, Rüdiger	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.1 Kretschmer, Tristan
2	2 ▾	1.2	Peglow, Detlef	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.2 Noack, Detlef
3	3 ▾	1.3	Schulze, Marcell	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.3 Trempeck, Manuel
4	4 ▾	1.4	Vogel, Matthias	- ▾	<input type="checkbox"/>	2.4 Dreizehner, Marko
						3.1 Frank, Thomas
						3.2 Siegert, Hartmut
						3.3 Schiller, Frank
						3.4 Seidel, Bodo
						3.5 Schulze, Gerhard
						3.6 Wildelau, Florian

Löschen << Einfügen

Im Fenster *Mannschaftsaufstellung* sind beide Mannschaften bis jeweils zur Position 4 bzw. 6 aufgeführt, und es ist der Idealfall voreingestellt: Beide treten in bestmöglicher Aufstellung an. Sie erkennen das an der Nummerierung in der Spalte EINZEL.

Wenn auch wirklich so gespielt wurde, müssen hier keine Änderungen vorgenommen werden und es kann bei der Eingabe der Doppelpaarungen (siehe weiter unten) fortgefahren werden.

Hier nun mögliche Sonderfälle (die aber nahezu alltäglich sind):

- **Es wird ein Ersatzspieler aus einer unteren Mannschaft eingesetzt.**

Im Auswahlfeld auf der rechten Seite finden Sie alle gemeldeten Spieler aus unteren Mannschaften der gleichen Altersklasse. Wählen Sie den entspr. Spieler, der als Ersatz eingesetzt wurde, aus und klicken Sie auf **Einfügen**. Anschließend müssen Sie noch die Positionen anpassen, indem Sie in der Spalte EINZEL beim fehlenden Stammspieler die Position entfernen (Auswahl *Bindestrich*) und beim Ersatzspieler die richtige Position auswählen.

TTC Finsterwalde			
Position	Einzel	Rang	Spieler
1	1 ▼	1.1	Hanisch, Chris
2	- ▼	1.2	Schulz, Georg
3	2 ▼	1.3	Elsner, Frank
4	3 ▼	1.4	Bruntsch, Heiko
-	4 ▼	2.2	Gallas, Mario Ersatzspieler

- **Eine Mannschaft tritt mit weniger Spielern als Sollstärke an.**

Wenn ein Spieler fehlt, dann nimmt er natürlich auch keinen Platz in der Spalte EINZEL ein. Entfernen Sie bei dem fehlenden Spieler die Position (Auswahl *Bindestrich*). Die Positionen der nachfolgenden Spieler ändern sich automatisch.
- **Die Reihenfolge zweier oder mehrerer Spieler wurde bei der Aufstellung der Mannschaft vertauscht.**

Die Positionen in der Spalte EINZEL müssen in diesem Fall entspr. angepasst/verändert werden, damit die Mannschaftsaufstellung der auf dem Spielbericht entspricht.
- **Es wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der rechten Auswahlliste zu finden ist.**

Na, da haben wir wohl ein Problem. Es ist nicht zulässig, Spieler einzusetzen, die in der Meldung nicht vorhanden sind.
In diesem Fall markieren Sie die angetretenen Stammspieler in der Spalte EINZEL und tragen den fehlenden Spieler namentlich im Bemerkungsfeld auf der nächsten Erfassungsseite zur Information für den Staffelleiter ein (siehe auch Seite 26).
- **Eine der beiden Mannschaften ist nicht angetreten.**

In diesem Fall müssen Sie hier zunächst einmal nicht tätig werden (weiter siehe Seite 26).

Doppelaufstellung

Wenn die personelle Besetzung der beteiligten Mannschaften geregelt ist, müssen Sie die Doppelaufstellung bearbeiten. Wählen Sie in der Spalte DOPPEL für jeden Spieler die Nummer des Doppels, in dem der betreffende Spieler mitgewirkt hat. Das kann auch jemand sein, der nicht im Einzel eingesetzt wurde.

Eine falsche Doppelaufstellung im Sinne der Wettspielordnung wird von click-TT nicht beanstandet.

Ihr Staffelleiter wird dies mit Hilfe von click-TT umso sicherer tun.

Wenn Sie nun auf die Schaltfläche **Weiter** klicken, wird der Spielbericht erstmalig initialisiert. Sollten Sie auf der nächsten Seite entdecken, dass ein Fehler passiert ist (falscher Spieler, Doppelaufstellung fehlerhaft oder vergessen usw.), kommen Sie über die Schaltfläche **Zurück** zur Mannschaftsaufstellung und können die Fehler noch korrigieren.

Click-TT gestattet dies allerdings nur, wenn noch kein einziges Satzergebnis eingetragen wurde. Andernfalls sind Aufstellung und Spielbericht unterschiedlich, was zu Nachfragen führen wird (im günstigsten Fall).

1.2 Spielergebnisse/Bemerkungen

Hier der erste Blick auf den Spielbericht, der für Ihre Einträge weitgehend vorbereitet ist.

Sollten Sie vorher schon eine Schnellerfassung des Spielergebnisses vorgenommen haben, sind die Felder unter *Allgemeines* bereits vorbelegt.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Werner-Scheffler-System)
Landesliga Herren, TTC Finsterwalde - TSV Empor Dahme
24.09.2016, 15:00 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

2.1. Allgemeines

Spieltag
Spielbeginn Uhr
Spielende Uhr

2.2. Spielergebnis

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners:** . In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	TTC Finsterwalde	TSV Empor Dahme	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
D1-D1	Hanisch, Chris	Helbing, Rüdiger	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
	Schulz, Georg	Peglow, Detlef					
D2-D2	Elsner, Frank	Schulze, Marcell	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
	Bruntsch, Heiko	Vogel, Matthias					
1-2	Hanisch, Chris	Peglow, Detlef	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
2-1	Schulz, Georg	Helbing, Rüdiger	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
3-4	Elsner, Frank	Vogel, Matthias	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
4-3	Bruntsch, Heiko	Schulze, Marcell	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
1-1	Hanisch, Chris	Helbing, Rüdiger	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
2-2	Schulz, Georg	Peglow, Detlef	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
3-3	Elsner, Frank	Schulze, Marcell	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
4-4	Bruntsch, Heiko	Vogel, Matthias	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
3-1	Elsner, Frank	Helbing, Rüdiger	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
1-3	Hanisch, Chris	Schulze, Marcell	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
2-4	Schulz, Georg	Vogel, Matthias	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
4-2	Bruntsch, Heiko	Peglow, Detlef	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0

Allgemeines

Wenn Ihre Angaben bei der vorherigen Schnellerfassung korrekt waren, müssen Sie hier nichts mehr eintragen. Achten Sie auf jeden Fall darauf, dass Spielbeginn und Spielende so genau wie möglich der Wahrheit entsprechen.

Fünf Stunden Spielzeit bei einem 9:3 sind unglaublich, besonders dann, wenn damit der Anschein erweckt wird, eine Strafe wegen verspäteter Ergebnismeldung vermeiden zu wollen.

Nichtantreten einer Mannschaft

Gleich unter der Überschrift 2.2 *Spielergebnis* finden Sie:

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den

Sieger wegen Nichtantreten des Gegners: .

In einem solchen Fall muss unten stehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

Tragen Sie in der Auswahlbox die angetretene Mannschaft ein.

Verzichten Sie auf die Doppelaufstellung Ihrer Mannschaft.

Löschen Sie niemals die Aufstellung der angetretenen Mannschaft. Sie entziehen diese Spieler sonst verschiedenen Prüfungen durch click-TT - was durchaus ein Nachteil für Sie sein kann.

Danach können Sie diese Seite mit der Schaltfläche **Weiter** schon verlassen.

Ersatzspieler

Wenn Sie tatsächlich einen Spieler einsetzen, der in der rechten Auswahlbox auf der Seite der Mannschaftsaufstellung nicht aufgeführt ist, erscheint in den entspr. Namensboxen der Vermerk „sonstiger Spieler“.

Hier wird erwartet, dass Sie im Bemerkungsfeld den eingesetzten Spieler benennen.

unvollständiges Antreten

Wenn eine Mannschaft nicht vollständig angetreten ist, steht an der vakanten Position immer der Vermerk „nicht anwesend/angetreten“. Dabei müssen Sie es belassen.

Das „weltberühmte“ Abschenken (üblicherweise das Nichtantreten trotz Anwesenheit in der Sporthalle) hat auf jeden Fall Konsequenzen: Wer in einer Aufstellung namentlich erwähnt ist, muss auch mit einer Wertung aller seiner Spiele rechnen. Dabei wird übrigens ausdrücklich in Kauf genommen, dass dieses Nichtantreten auch einer tatsächlichen Verletzung geschuldet sein kann.

Eingabe der Satzergebnisse

Auf geht's: Klicken Sie in eine beliebige Textbox mit Satzergebnissen - es gibt ja genug!

Vorzugsweise werden Sie den 1. Satz im 1. Doppel wählen.

Um sich von Textbox zu Textbox zu bewegen, müssen Sie unbedingt die TAB-Taste verwenden (Die Taste mit den entgegengesetzten Pfeilen, links neben dem Q). Daran gewöhnt man sich sehr schnell. Bei Verwendung der RETURN-Taste erhalten Sie einen Hinweis. Rückwärts geht es mit Shift+TAB.

Die Eingabe der Satzergebnisse ist kinderleicht. Sie können die sogenannte „verkürzte Schreibweise“ verwenden:

aus	wird
5	11:5
-3	3:11
0	11:0
-0	0:11

Um die Summe der Sätze und das Spielergebnis müssen Sie sich nicht sorgen. Diese berechnet click-TT im Hintergrund automatisch. Folgerichtig ist es Ihnen nicht möglich, auf dem Spielbericht vermerkte falsch berechnete Satzsummen zu realisieren. Die 1:1-Übertragung „Spielbericht nach click-TT“ hat hier ihre Grenzen.

Bemerkungen

Außer den Hinweisen auf Ersatzspieler (siehe weiter oben) findet hier höchstens noch die eine oder andere Anmerkung Platz. Sie müssen jedoch darauf achten, dass die Eintragungen denen im Original-Spielbericht entsprechen. Sollte das Feld nicht ausreichen, genügt auch ein Hinweis auf die vorgenommenen Einträge.

Im Normalfall ist das dann sowieso der Beginn eines Ermittlungsverfahrens, zu dem auch der Original-Spielbericht benötigt wird.

Die Bemerkungen werden erst nach der Genehmigung durch den Spielleiter öffentlich sichtbar.

1.3 Kontrolle

Im Kontrollschritt erhalten Sie den vollständigen Spielbericht und Hinweise auf mögliche Fehler.

Wenn Sie den Spielbericht wahrheitsgemäß erfasst haben, können Sie trotz möglicher Hinweise bspw. zu nicht erfassten Spielen (z.B. bei unvollständigem Antreten beider Mannschaften) bzw., dass der Siegpunkt nicht erreicht wurde, den Spielbericht speichern. Der Staffelleiter weiß dann schon, was zu tun ist.

Sollten Korrekturen notwendig sein, können Sie mit einem Klick auf **Zurück** die notwendigen Korrekturen vornehmen.

Der Kontrollschritt verdient seinen Namen übrigens zu Recht. Er ist nicht dazu da, um schnell weggeklickt zu werden. Zwei Minuten für einen Abgleich mit dem originalen Spielbericht sollten Sie sich hier gönnen.

Nachdem der Spielbericht abgespeichert wurde, ist keine Änderung seitens des Vereins mehr möglich.

Mit **Speichern** ist Ihre Aufgabe beendet.

Auf der abschließenden Seite können Sie eine PDF-Version des eingegebenen Spielberichts aufrufen. Machen Sie von diesem Angebot unbedingt Gebrauch. Wenn der Spielbericht später einmal geändert wird - egal, ob beabsichtigt oder unbeabsichtigt - haben Sie einen Beleg für Ihre Eingaben.

2. Spielverlegungen

Jeder Vereinsadministrator und jedes Vereinsmitglied mit der Zugangsberechtigung *Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt*, (siehe Kapitel 3.2.5) kann Spielverlegungen beantragen.

Zur Beantragung einer Spielverlegung melden Sie sich an und wählen den Menüpunkt **Spielbetrieb**.

Über einen Filter (MANNSCHAFT und ZEITRAUM) und einem Klick auf den Button **Suchen** können Sie die anzuzeigenden Spiele auswählen.

Nun markieren Sie das zu verlegende Spiel und wählen als Aktion „ausgewähltes Spiel verlegen...“.

Spielbetrieb

TTC Finsterwalde

Spielberichte suchen

Mannschaft Zeitraum Nächste 3 Monate von bis

zu erfassende Spielberichte mit anzeigen

Auswahl	Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft
<input type="checkbox"/>	Sa.	17.09.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	ESV Lok Guben
<input checked="" type="checkbox"/>	Sa.	24.09.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	TSV Empor Dahme
<input type="checkbox"/>	So.	09.10.2016	10:00	(1)	LL H	SV Calau	TTC Finsterwalde
<input type="checkbox"/>	Sa.	15.10.2016	15:00	(1)	LL H	TTC Finsterwalde	SG Traktor Hirschfeld

Aktion

Anschließend klicken Sie auf **Ausführen**.

Antrag auf Spielverlegung

Landesliga Herren, TTC Finsterwalde - TSV Empor Dahme

24.09.2016, 15:00

1. Spielverlegung vorschlagen 2. Kontrolle 3. Ende

1. Spielverlegung vorschlagen

1. Terminvorschlag 21.09.2016, 19:00 Uhr

Halle beibehalten ▾

2. Terminvorschlag DD.MM.JJJJ, HH:MM Uhr

Halle beibehalten ▾

3. Terminvorschlag DD.MM.JJJJ, HH:MM Uhr

Halle beibehalten ▾

Begründung

Unsere Mannschaft kann zum vorgegebenen Termin wegen Heirat eines Spielers nicht vollständig antreten.

Abbrechen

<< Zurück

Weiter >>

Hier geben Sie nun einen neuen Terminvorschlag (auch bis zu zwei Alternativtermine sind möglich) und zwingend eine Begründung für die Spielverlegung an, denn der Spielgegner hat schon ein Recht darauf, zu erfahren, warum eine Spielverlegung beantragt wird.

Sollten für den Verein grundsätzlich mehrere Spiellokale zur Verfügung stehen (siehe Kapitel 3.1) und sich dies durch die vorgeschlagene Spielverlegung ebenfalls ändern, muss dies hier mit angegeben werden.

Ein Klick auf **Weiter** bringt Sie zur Kontrollseite, auf der Sie ihre Eingaben noch einmal überprüfen können.

Antrag auf Spielverlegung

Landesliga Herren, TTC Finsterwalde - TSV Empor Dahme

24.09.2016, 15:00

1. Spielverlegung vorschlagen 2. Kontrolle 3. Ende

2. Kontrolle

1. Terminvorschlag Mi. 21.09.2016 19:00 Uhr
Halle beibehalten

Begründung Unsere Mannschaft kann zum vorgegebenen Termin wegen Heirat eines Spielers nicht vollständig antreten.

vorher Sa. 24.09.2016 15:00 Uhr
Halle 1

Abbrechen

<< Zurück

Vorschlag senden

Hat alles seine Richtigkeit, senden Sie den Vorschlag für die Spielverlegung ab.

Antrag auf Spielverlegung
Landesliga Herren, TTC Finsterwalde - TSV Empor Dahme
24.09.2016, 15:00

1. Spielverlegung vorschlagen 2. Kontrolle 3. Ende

Der Antrag wurde abgesendet und der Gegner per E-Mail über Ihren Vorschlag zur Spielverlegung informiert.
Bitte beachten Sie, dass die Änderung erst nach Zustimmung des Gegners sowie Genehmigung des Spielleiters wirksam wird.

[Zurück zur Einstiegsseite...](#)

Zum Abschluss erhalten Sie eine Info, dass der Gegner per E-Mail informiert wurde und der Verweis auf die Spielordnung, dass die Spielverlegung erst nach Zustimmung von Gegner **und** Spielleiter wirksam wird.

Nach erneuter Anmeldung sehen Sie z.B. folgendes Bild auf Ihrer Startseite:

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von click-TT haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Verein TTC Finsterwalde, abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

Beantragte Spielverlegungen

Folgende Spielverlegungen wurden beantragt und warten auf die Bearbeitung durch den Gegner/Spielleiter.

Ursprünglicher Termin	Terminvorschäge	Halle	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Status
24.09.2016 15:00	21.09.2016 19:00	Halle beibehalten	LL H	TTC Finsterwalde	TSV Empor Dahme	warten auf Gegner

Der Spielgegner sieht nach der Anmeldung dann folgendes Bild auf seiner Startseite, welches Sie auch auf Ihrer Startseite sehen, wenn einer Ihrer Spielgegner eine Spielverlegung beantragt:

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von click-TT haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Verein TSV Empor Dahme, abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

Spielverlegungen

Folgende Spielverlegungen sind zu bearbeiten.

Ursprünglicher Termin	Terminvorschläge	Halle	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft
24.09.2016 15:00	bitte wählen...	Halle 1	LL H	TTC Finsterwalde	TSV Empor Dahme
Begründung:	Geben Sie hier im Falle einer Ablehnung eine Begründung ein.				<input type="radio"/> zustimmen <input type="radio"/> ablehnen

Der Spielgegner muss nun dem Antrag unter Auswahl eines vorgeschlagenen Termins zustimmen oder unter Angabe einer Begründung den Antrag ablehnen.

Das gleiche machen Sie, wenn Sie einen Antrag auf eine Spielverlegung bekommen.

Nach dem **Speichern** werden wieder alle Beteiligten per E-Mail informiert, wobei der zuständige Staffelleiter nur ins Spiel kommt, wenn einer Spielverlegung zugestimmt wird. Bei einer Zustimmung wechselt beim Antragsteller (siehe oberes Bild) der STATUS auf „warten auf Spielleiter“.

Wenn auch der Staffelleiter zustimmt, wird die Spielverlegung wirksam, d.h. der Spieltermin ist in der Ansetzungsübersicht geändert und mit einem kleinen „v“ gekennzeichnet.

Lehnen der Spielgegner oder der Staffelleiter den Antrag auf Spielverlegung ab, ist die Spielverlegung unwirksam und das Punktspiel muss am ursprünglichen Termin ausgetragen werden.

Hinweis

Ein kompletter Heimrechttausch muss nach vorheriger Verständigung mit dem Spielgegner bis auf weiteres per Mail beim zuständigen Staffelleiter beantragt werden.